# PYTHON

## I. Introduction

# 1. Objectif du cours

En 3<sup>e</sup> année, on va apprendre à :

- écrire des programmes plus avancés,
- utiliser les structures de contrôle et les listes,
- organiser le code avec des fonctions,
- manipuler des fichiers et résoudre des problèmes logiques.

# 2. Rappel de deuxième année

# On sait déjà:

- Utiliser print() et input(),
- faire des calculs et des conditions (if, else)
- utiliser des boucles (for, while)
- écrire des fonctions simples.

# II. Les opérateurs de comparaison et logiques1. Les opérateurs de comparaison

Opérateur	Signification	Exemple	Résultat
==	égal à	5 == 5	True
!=	différent de	5!=3	True
<	inférieur à	2 < 4	True
>	supérieur à	7 > 9	False
<=	inférieur ou égal	3 <= 3	True
>=	supérieur ou égal	8 >= 5	True

# 2. Les opérateurs logiques

Opérateur	Signification	Exemple	Résultat
and	et	(a > 5) and (a < 10)	True si les deux conditions sont vraies
or	ou	(a > 5) or $(a == 2)$	True si une condition est vraie
not	non	not(a > 5)	Inverse la condition

# Exemple:

```
age = 16
nationalite = "Marocaine"
```

```
if age >= 18 and nationalite == "Marocaine":
    print("Vous pouvez voter")
else:
    print("Vous ne pouvez pas voter")
```

# III. Les structures conditionnelles imbriquées

# 1. Conditions à plusieurs choix

```
note = float(input("Entrez votre note: "))
if note >= 16:
  print("Très bien")
elif note \geq 14:
  print("Bien")
elif note \geq 10:
  print("Passable")
else:
  print("Insuffisant")
```

#### IV. Les boucles avancées

#### 1.La boucle for avec liste

```
fruits = ["pomme", "banane", "orange"]
for fruit in fruits:
    print(fruit)
```

#### 2. La boucle while avec condition d'arrêt

```
mot_de_passe = ""
while mot_de_passe != "1234":
    mot_de_passe = input("Entrez le mot de passe : ")
print("Accès autorisé")
```

#### V. LES FONCTIONS

#### 1. Définir et utiliser une fonction

```
def somme(a, b):
return a + b
```

```
resultat = somme(5, 7)
print("La somme est :", resultat)
```

#### 2. Fonction avec plusieurs appels

```
def carre(x):
return x * x
```

```
for i in range(1, 6):
print("Le carré de", i, "est", carre(i))
```

#### VI. LES LISTES

#### 1. Création et modification

```
nombres = [2, 4, 6, 8]
nombres.append(10) # ajoute un élément
nombres.remove(4) # supprime un élément
print(nombres)
```

#### 2. Parcourir une liste

```
for n in nombres: print(n)
```

#### 3. Calculer la somme ou la moyenne d'une liste

```
notes = [12, 14, 16, 10]
moyenne = sum(notes) / len(notes)
print("La moyenne est :", moyenne)
```

### VII. LES CHAÎNES DE CARACTÈRES (TEXTES)

#### 1. Opérations sur les chaînes

```
nom = "Mohamed"
print(len(nom))  # longueur
print(nom.upper())  # majuscules
print(nom.lower())  # minuscules
print(nom[0])  # première lettre
```

#### 2. Concaténation

```
prenom = "Sara"
message = "Bonjour " + prenom
print(message)
```

#### VIII. LES DICTIONNAIRES

#### 1. Définition

Un dictionnaire associe une clé à une valeur.

#### Exemple:

```
eleve = {"nom": "Ali", "age": 15, "note": 17}
print(eleve["nom"])
```

#### 2. Ajouter ou modifier une valeur

```
eleve["classe"] = "3ème année"
eleve["note"] = 18
print(eleve)
```

#### IX. LECTURE ET ÉCRITURE DANS UN FICHIER TEXTE

#### 1. Écrire dans un fichier

```
f = open("message.txt", "w")
f.write("Bonjour, ceci est un test.")
f.close()
```

#### 2. Lire un fichier

```
f = open("message.txt", "r")
contenu = f.read()
print(contenu)
f.close()
```

#### X. PROJETS PRATIQUES

#### 1. Programme : Calcul de la moyenne générale

```
notes = []
for i in range(3):
  n = float(input("Entrez la note " + str(i+1) + " : "))
  notes.append(n)
moy = sum(notes) / len(notes)
print("Votre moyenne est :", moy)
if moy >= 10:
  print("Admis")
else:
  print("Recalé")
```

#### 2. Programme: Nombres pairs et impairs

```
for i in range(1, 11):

if i % 2 == 0:

print(i, "est pair")

else:

print(i, "est impair")
```

#### 3. Programme : Vérification de mot de passe

```
mot_de_passe = "python"
saisie = input("Entrez le mot de passe : ")
if saisie == mot_de_passe:
    print("Accès autorisé")
else:
    print("Mot de passe incorrect")
```